

昆山登云科技职业学院

动漫制作技术人才培养方案（2022 版）

一、专业名称（专业代码）：

动漫制作技术（510215）

二、入学要求

普通高级中学毕业、中等职业学校毕业或具备同等学力

三、基本修业年限

三年（最长不超过 5 年）

四、培养目标

1. 培养掌握动漫行业所必备的专业技能，并能从事动画创意、动画设计、二维动画、三维动画、影视后期等工作的动画设计师。
2. 具有动画行业必备的专业知识与技能，能从专业角度分析与处理动画制作中遇到的问题。
3. 具有在独立和在团队环境下工作的能力，能与同行以及团队各方人员进行有效沟通。
4. 具有通过终身学习适应职业发展的能力，能在社会、健康、安全、法律和文化背景下进行中、小型动画项目。

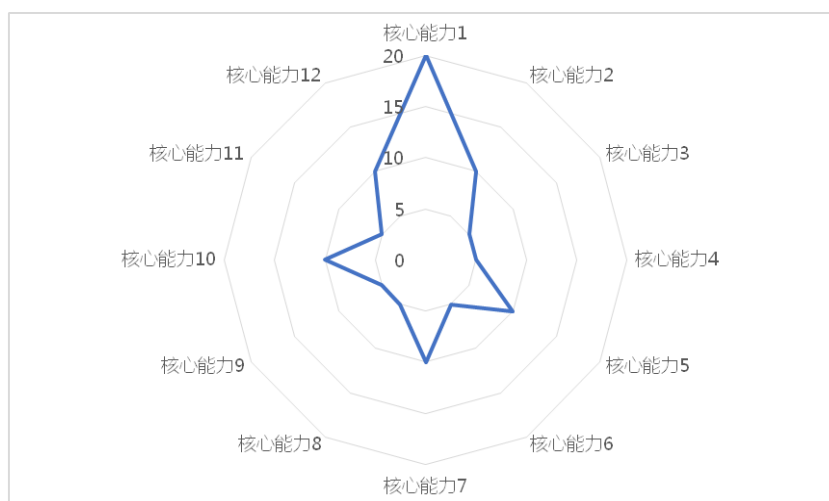
五、核心能力要求

1. 具备设计专业知识的能力。
2. 执行设计实务所需技术、技巧及使用现代工具的能力。
3. 整合设计知识及技术的能力。
4. 发掘、分析及因应复杂设计问题的能力。
5. 具备计划管理、有效沟通、尊重多元观点与跨领域团队合作的能力。
6. 认识时事议题，了解设计实务对环境、社会经济及全球的影响，并培养持续学习的习惯与能力。
7. 具备专业伦理及认知社会责任。

六、核心能力要求与培养目标的关联矩阵

	目标一	目标二	目标三
能力 1	√		
能力 2		√	
能力 3	√		
能力 4	√		
能力 5	√		
能力 6			√
能力 7			√
能力 8			√
能力 9		√	
能力 10		√	
能力 11		√	
能力 12			√

七、核心能力雷达图



八、课程与毕业能力要求关联矩阵

课程名称	能力 1	能力 2	能力 3	能力 4	能力 5	能力 6	能力 7	能力 8	能力 9	能力 10	能力 11	能力 12
毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论						√						
思想道德与法治						√		√				
形势与政策							√					

课程名称	能力 1	能力 2	能力 3	能力 4	能力 5	能力 6	能力 7	能力 8	能力 9	能力 10	能力 11	能力 12
军事理论与军训						√						
大学体育						√						
大学数学	√											
大学英语				√		√	√					
统计学											√	
心理学										√		√
美学						√						
成为 Office 专家					√							√
信息素养：效率提升与终身学习的新引擎				√								√
用 Python 玩转数据					√							
学会如何学习：帮助你成为高手的强大智力工具												√
思维训练：用框架解决问题			√									
职场礼仪						√				√		
成功走向职场				√								√
昆曲艺术						√						
投资与理财											√	
大学生就业指导与创业				√								√
建筑与设计专业导论	√											
造型基础	√											
动画概论		√										
动画运动规律	√		√					√				
动画速写	√	√										
UI 设计					√		√					√
二维动画设计	√		√		√							
三维建模基础	√		√		√							
动漫角色与场景设计	√		√		√	√						
剧本创作	√		√									
插画设计	√				√							√
三维材质与渲染	√				√							
三维动画制作	√	√			√							
图像图形处理		√			√		√					
动画视听语言					√		√					
融媒体创作	√				√		√					

课程名称	能力 1	能力 2	能力 3	能力 4	能力 5	能力 6	能力 7	能力 8	能力 9	能力 10	能力 11	能力 12
影视后期制作					√		√	√				
职场精英									√	√	√	
领导力与执行力									√	√	√	
创新管理									√	√	√	
专案改善									√	√	√	
Capstone 课程	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√

九、课程清单

● 公共基础课程

根据教育部相关文件的规定，高职院校必须开设的公共课。

课程代码	课程名称	学分
CHN1001	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	4
CHN1005	思想道德与法治	3
CHN1003	形势与政策	1
CHN1004	军事理论与军训	3
PHYE1001	大学体育 (1)	1
PHYE1002	大学体育 (2)	1
PHYE1003	大学体育 (3)	1
PHYE1004	大学体育 (4)	1

● 职业核心能力课程

职业核心能力是适用于各种岗位、职业、行业，在人的职业生涯乃至日常生活中都必须具备的基本能力，是伴随人终身成长的可持续发展能力，学完它将为你提升职业发展的迁移能力。

课程代码	课程名称	学分
MATH1001	大学数学 (1)	2
MATH1002	大学数学 (2)	2
MATH1003	大学数学 (3)	2
ENGL1001	大学英语 (1)	2
ENGL1002	大学英语 (2)	2
ENGL1003	大学英语 (3)	2
CORE1101	统计学	3
CORE1102	心理学	2
CORE1103	审美学	1
CORE1201	成为 Office 专家 (1)	2
CORE1202	成为 Office 专家 (2)	2

课程代码	课程名称	学分
CORE1203	成为 Office 专家 (3)	2
CORE1204	信息素养: 效率提升与终身学习的新引擎	2
CORE1205	用 Python 玩转数据	4
CORE1206	学会如何学习: 帮助你成为高手的强大智力工具	2
CORE1207	思维训练: 用框架解决问题	2
CORE1301	职场礼仪	2
CORE1302	成功走向职场	2
CORE1401	昆曲艺术	1
CORE1402	投资与理财	1
CORE1403	大学生就业指导与创业 (1)	1
CORE1404	大学生就业指导与创业 (2)	1

注: 大学数学、大学英语视专业及学历提升需要选修

● 行业通用能力课程

行业通用能力是一组特征和属性相同或者相近的职业群(行业)所体现出来的共性技能, 主要用于积淀你在动漫行业未来发展的潜力。

课程代码	课程名称	学分
DESN2008	建筑与设计专业导论	1
DESN2102	造型基础	4
DESN2201	动画概论	2
DESN2202	动画运动规律	4
DESN2203	动画速写	2
DESN2204	UI 设计	4
DESN2205	二维动画设计	4
DESN2206	三维建模基础	4
DESN2207	插画设计	4

● 专业特定能力课程

本专业的专业特定能力是指从事影视动画、融媒体编辑所需对应的技能要求, 完成这两个岗位课程的学习, 如果参加相关技能鉴定, 你将能获得动画设计师职业资格证书。

1) 影视动画

课程代码	课程名称	学分
DESN3606	动漫角色与场景设计	6
DESN3607	剧本创作	2
DESN3608	三维材质与渲染	4
DESN3609	三维动画制作	4

2) 融媒体编辑

课程代码	课程名称	学分
DESN3704	图形图像处理	4

课程代码	课程名称	学分
DESN3706	动画视听语言	4
DESN3707	融媒体创作	4
DESN3703	影视后期制作	4

● **专业实务课程**

专业实务期待你在企业实践的过程中能够严守职场规则，自律、自信、自强，成为职场欢迎的员工；并在与同事的交流沟通协作中提高执行力，练就一定的团队协作甚而领导能力；如果你能对生产、组织提出一些创新创意的见解，解决、改善形成专项成效那就更棒了。最终我们将透过 Capstone 课程，请你试图综合所学知识与实践过程中所获得的沟通、独立决策、团队合作、发现问题、分析并解决问题、自我评估与评价他人，以及搜集、分析及综合资料等软能力，尝试解决一个专业领域的实务问题，让你在职场快速孵化为精英人才。

课程代码	课程名称	学分
COOP3901-2	职场精英	2
COOP3902-2	领导力与执行力	2
COOP3903-2	创新管理	2
COOP3904-2	专案改善	2
COOP3905-2	Capstone 课程	8

● **辅修专业&技能证书**

(1) 专业证书

学有余力的同学可自行免费选修一个专业岗位证书模块课程，这将助力你成为复合型技术技能人才，提升就业竞争力。须修满所选专业岗位证书模块的所有课程（约 16 个学分），方可取得辅修专业证书。

(2) 技能证书

学院开设有市场需求量大、学习门槛相对较高的技术技能课程，供乐于挑战自己的同学选修，这将会大大提升你的就职薪资标准。须修满所选技能证书课程模块的所有课程（约 16 个学分），方可取得辅修技能证书。

十、3 年修业计划

	第一学期			第二学期		
	课程代码	学分	成绩	课程代码	学分	成绩
一年级	CHN1005	3		PHYE1002	1	
	CHN1004	3		MATH1002	2	
	PHYE1001	1		ENGL1002	2	
	MATH1001	2		CORE1202	2	
	ENGL1001	2		CORE1205	4	
	CORE1102	2		DESN2202	4	

	CORE1201	2			DESN2203	2	
	CORE1206	2			DESN2204	4	
	CORE1302	2			DESN2207	4	
	CORE1403	1			DESN3704	4	
	DESN2102	4			DESN3706	4	
	DESN2201	2					
	DESN2008	1					
	合计	27			合计	33	

	第一学期			第二学期		
	课程代码	学分	成绩	课程代码	学分	成绩
二年级	PHYE1003	1		CHN1001	4	
	MATH1003	2		PHYE1004	1	
	ENGL1003	2		CORE1404	1	
	CORE1101	3		DESN3608	4	
	CORE1203	2		DESN3609	4	
	CORE1204	2		DESN3707	4	
	DESN2205	4		DESN3703	4	
	DESN2206	4				
	DESN3606	6				
	DESN3607	2				
	合计	28		合计	22	

	第一学期			第二学期		
	课程代码	学分	成绩	课程代码	学分	成绩
三年级	CHN1003	1		CORE1207	2	
	CORE1103	1		CORE1402	1	
	CORE1301	2		COOP3903	2	
	CORE1401	1		COOP3904-2	2	
	COOP3901-2	2		COOP3905-2	8	
	COOP3902-2	2				
	合计	9		合计	15	

本计划为推荐方案,你可以根据专业培养方案,从学院每学期公布的开课清单中,自主选择修业计划。

十一、毕业条件

1. 毕业学分：修满本专业毕业应修 120 学分
2. 学业成果：以下条件满足一项
 - 1)在校级及以上技能竞赛中获奖（三等奖及以上）
 - 2)完成 Capstone 课程毕业作品一件
3. 技能证照
 - 1) 取得全国计算机应用能力等级考试（一级）证书或获取行业认可度较高的能反映计算机应用能力的相关证照（如微软 MLC 认证、信息产业部 CEAC 认证等）
 - 2) 取得动画设计师证书（无等级）或 1+X 界面设计职业等级证书或与专业相关的其他职业技能证书。
4. 服务学习
 - 1)达到专业对口的企业实践学时要求
 - 2)完成德育手册，取得相应积分（包含各类社团、志愿者服务活动）
 - 3)参加寒暑期社会实践活动达 2 学分
5. 破格条件
 - 1)获地市级及以上技能竞赛奖项可免职业资格证书毕业要求；
 - 2)获省级及以上技能竞赛奖项（如：“领航杯”等省级公开比赛）可免其它一项毕业条件及要求。
6. 辅修成果
 - 1)修满辅修专业学分，除取得本专业毕业证书外，由学院颁发辅修专业证书；
 - 2)修满辅修技能学分，由学院颁发辅修技能证书；
 - 3)修满辅修企业学分，由校企共同颁发企业内训证书。